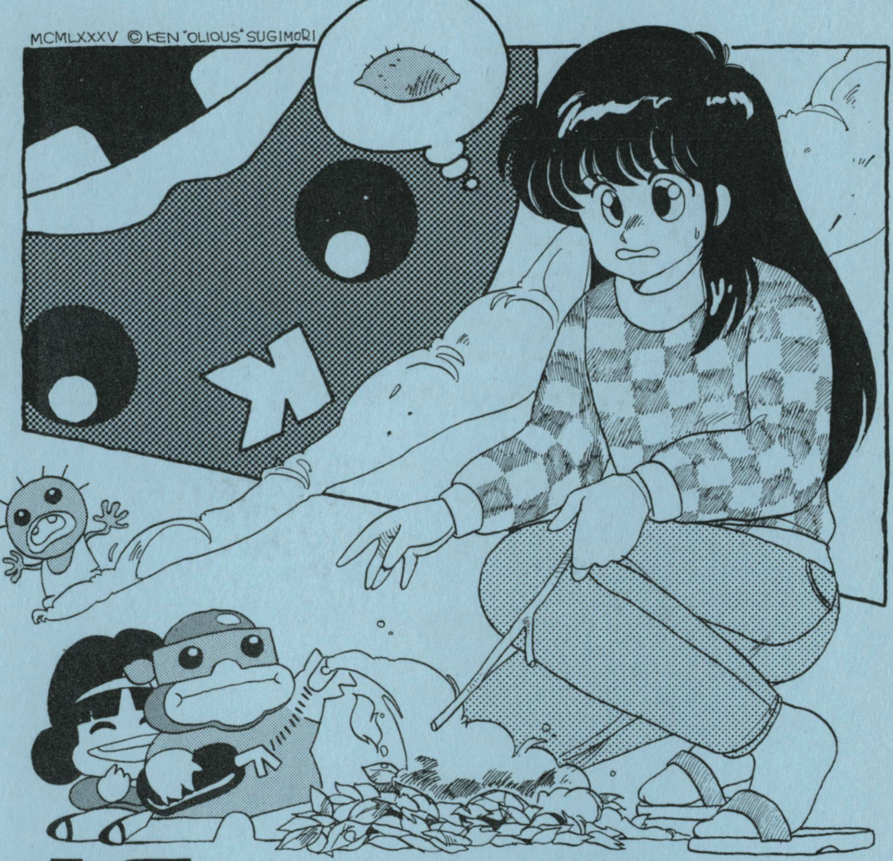
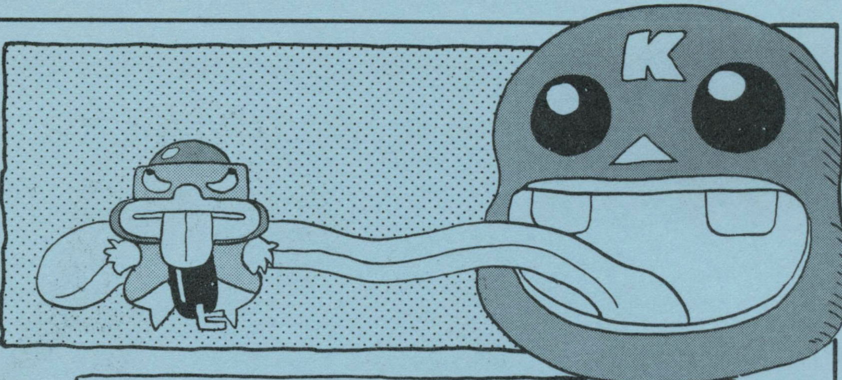


16

BEN♥BERO BEH

GAME FREAK

SPECIAL MAGAZINE OF VIDEO GAME



PROLOGUE

この世界にはヒットゲームとヒットしなかったゲーム、つまりマイナーゲームがあるでしょ．

べんべろべえってさ・・マイナーゲームだと思うんだ．だってゲームセンターで遊んでいる人あまり見かけないもんね．

でも、好きなんだ、べんべろべえ．僕は（デザイナーの頭が狂ったと思われる程の）奇妙な登場キャラクター達にも愛着を感じてる．

べんべろべえ™

このゲームのおもしろさを伝えたい、だから今回は読者のひんしゅくを覚悟して、べんべろ特集を贈らせて頂こう．

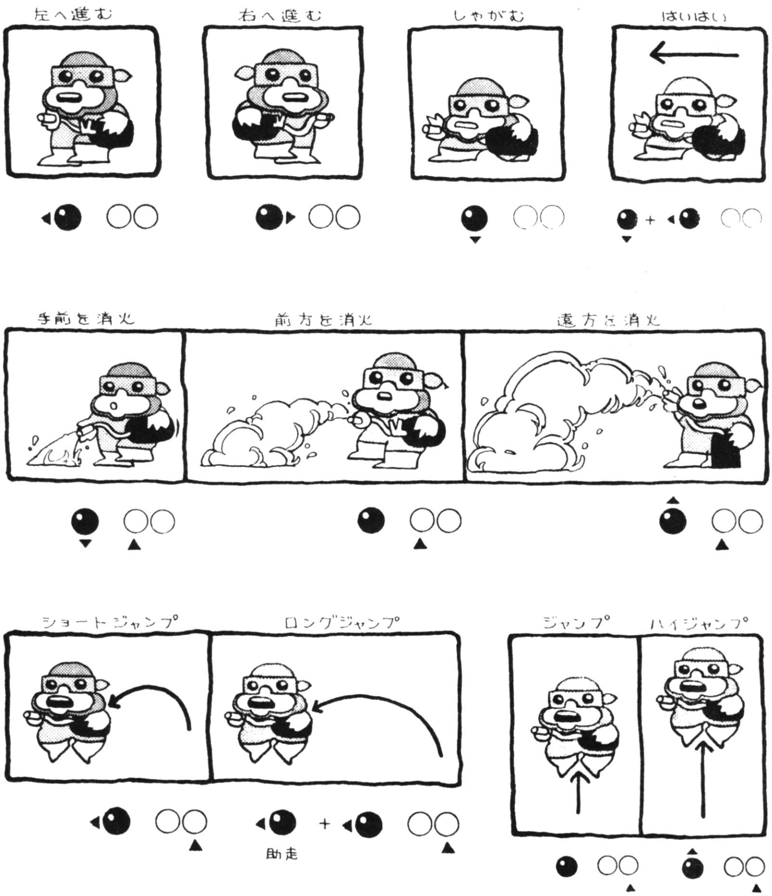
もし、この本を読んでプレイしたいと思ったらべんべろがゲームセンターから消え去る前に急いでプレイしに行ってよね．

STR



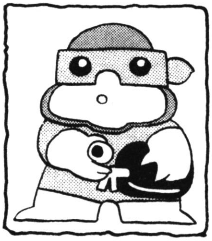
TT BEN♡BERO BEH

CONTROLL



。キャラクターを自分の思い通りに動かすことが高得点への第一歩。これ常識。

TT BEN♥BERO BE♥H CHARACTERS



学芸大のダミちゃん

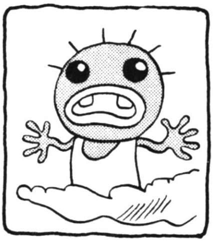
ゲームの主人公．ちゃっくんに続いてタイトーを代表するキャラクターとなるか？

なおちゃんのためなら、たとえ火の中水の中の熱血感動男．



新潟のなおちゃん

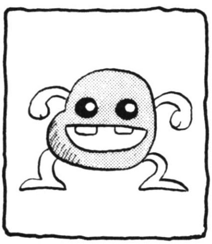
ダミちゃんのフィアンセ．なおみちゃんでーす．画面右下で火事や地震におびえながら、ひたすらダミちゃんが来てくれるのを待っているのです．



スズキ　ヒロくん

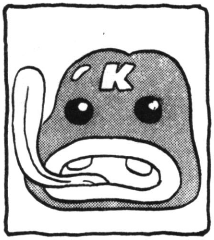
ジャンプして飛びこえると…
150 PTS.

突然ドアから飛びだしてくるお化け．普通左端へ煙を上げて爆走し、消える．ダミちゃんに当たると彼はダミちゃんを押しつつ進む．ただしダミちゃんが座っている時ぶつかるとダミは気絶しちゃう．



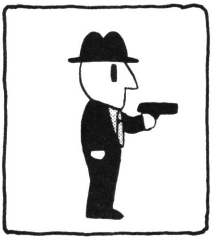
日吉の山のラスカル

床に落ちてるガレキが突然起き上がり、ガレキ人間ラスカルに変身する．ふれるとダミちゃんは死んでしまいます．



川崎家のカズヤくん

ゴール（なおちゃんのいる所）の手前のドアにひそんでいて、ダミが近づくと現れて長い舌をベろ～んとのばし、ダミをつかまえてドアの中へ引っぱりこんでしまいます。その後ダミちゃんは別のドアから外へ出されます。



勝田団地のシバタ

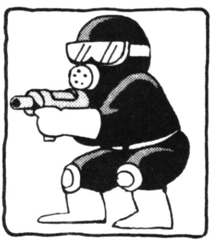
なつかしの名作、エレベーターアクションのスパイ。彼が出る時だけドアが〝デレレレレ〟と鳴って開きます。



学芸大のジャンパーさん

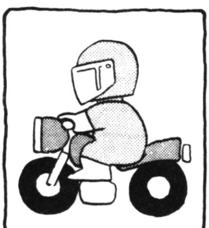
キャッチすると…
100PTS.～（取るたびに倍加）

各ラウンドの3パターン目で登場。開発スタッフが通勤バスでいつも見かける女の人がモデル。画面上から降ってきて下へ落ちてゆく。ダミちゃんがキャッチすると得点でーす。



町田のテロリスト　ジャイアント師匠

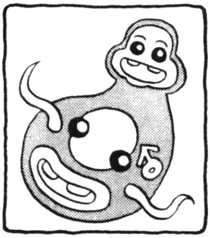
ドアから出現。大きな体にマシンガンをかかえて勝田団地のシバタと銃撃戦をくりひろげます。が、銃弾に当ってもダミには関係ないのでほとんど人畜無害といえるでしょう。



練馬の紳

ジャンプして飛びこえると…
150 PTS.

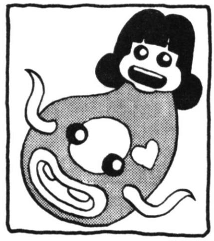
ドアからバイクに乗って現われ、ろう下を暴走して消えてしまう不思議な兄ちゃんです。ダミが触れると気絶させられちゃうあたりは性格がヒロくんにそっくり。

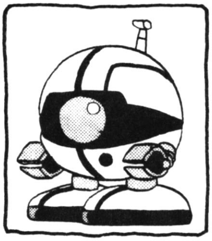


日吉の大なまず

タイムオーバーが近づく（TIME600）と出現．触れると死!!

♂味平　　　ガブ♀





AMロボ　ゆめまる

出現させると…
5000PTS.

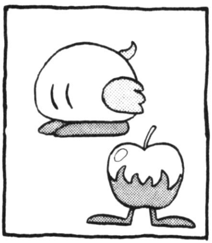
ドアから現れ、しばらく足ぶみした後、出てきたドアーに戻り、消えます．出てくる時〝ピポピポ〟と電子音がなるのだ．



あみだロボット

キャッチすると…
5000PTS.

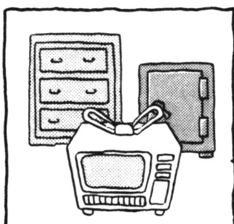
各ラウンド3パターン目に登場．画面上からフラフラとあみだをたどる様な軌跡を描いて降りてきます．ジャンパーさんと同様にキャッチすると得点．



ちゃっくん＆リンゴマン

リンゴマン…取ると
1600PTS.

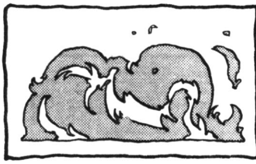
ちゃっくんは時々スズキヒロくんにいっしょについて出現します．彼がプイと落とす爆弾が変化してリンゴマンになるのです．リンゴマンは時間がたつか他のキャラクターが触れると消えてしまいます．



・がれき　　踏みつぶす‥30PTS.　飛びこえる‥200PTS.
床に落ちてるやつは問題ないけど、頭上から降ってくるのに当たると死ぬのだ．

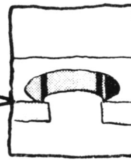
・タンス・金庫・TV etc
前方に傾いてる時、ジャンプすると気絶しますよ．

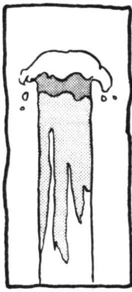




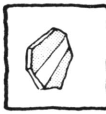
◦炎
ふれればもちろん死. でも
消火することができます.
200PTS～

◦穴
ジャンプでとびこえれば
300PTS.

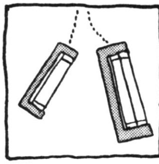




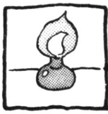
◦ふん水
上に乗ると上階へ押し上げられてしまう.



◦ガラス破片
あたると気絶だよーん.



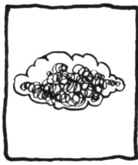
◦蛍光灯
1灯式と2灯式(クサリが長い)の2種あり. 2灯式の方はしゃがんでも通りぬけられません. ユラユラと振り子の様にゆれています.



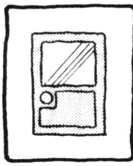
◦ガス管(床) とぶと‥200PTS.
水をかけて火を小さくしてからとびこえよう.

◦溶岩弾
頭上から飛来します.

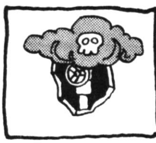




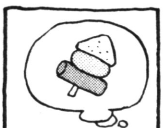
◦煙
ふれるとダミちゃんの動きがとろくなります. 又, 昇ってゆく煙は最上階にたまっていきます.



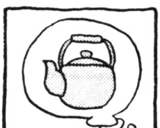
◦ドア
キャラクター出現の源. かくれドアもあるよ.

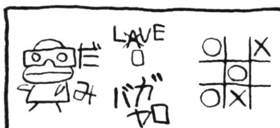


◦ガス管&ドクロガス　ガスを止めると… 500 PTS.
ガスは火が触れるか, 時間がたつと爆発する. 爆発にふれるともちろん死ぬので早めにガス管の下でジャンプしてガスを止めませう. ただしドクロが出てから止めるとガスが空中に残ってしまうのだ.









◦おでん
ある条件を満たすと出ます!!
5000 PTS.

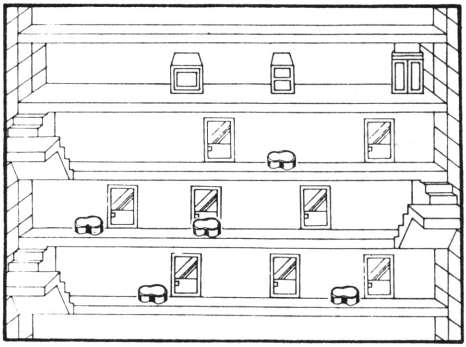
◦電球
電気を消すと‥出現します.
1000 PTS.

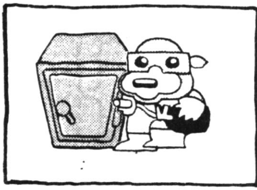
◦やかん
なおちゃんにイジワルして水をかけると出現.

◦らくがき
特に意味はない壁のらくがき. 制作者のギャグセンスがうかがえます. オモロヒ♡

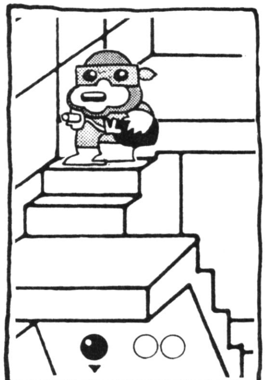
べんべろべえ™

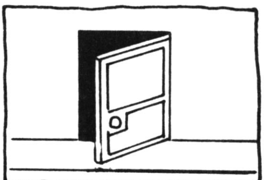
ROUND 1-1





○障害物の通り方
ふつうに歩いても通れます.もちろん.しゃがんで通ってもOK.前に傾いている時にジャンプすると気絶します.







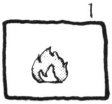
○ドアが開く時
注意！ 何かが出てきますよ.ヒロくん.紳.師匠・・・・・

○ドア突き落とし
ドアの前に立っているとドアが開いた時に押されて・・・

○階段の降り方
レバーを入れたままで階段を全部降りることができます.中央の踊り場でレバーを左右に入れなくていいの.

○ぼんぼう
火の種類には小.中.大.特大の4種がありまーす.

1



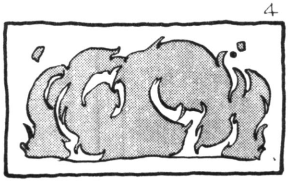
2

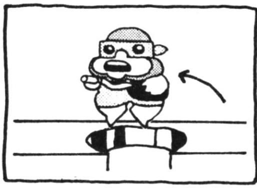


3



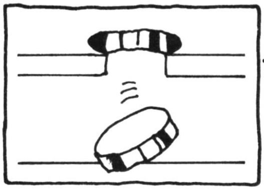
4





○ 穴の飛び越え
レバーを穴のある方向に倒してジャンプボタンを押して飛び越えましょう.
300点で一す.

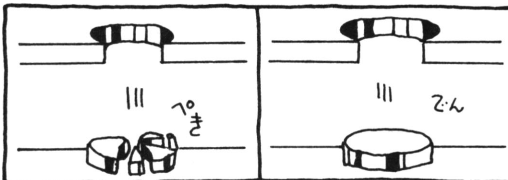




○ あなぽこ
時間がたつと床が崩れおちてあながあきます.だけど,あなのあく場所はいつも決まっているのですよ.

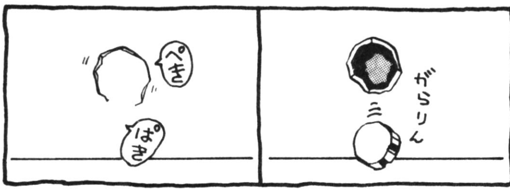
○ 消火のコツ
安全な消火活動の紹介.階段の約一歩ぐらい進んだ所で消火すると寄ってくる火にやられません.





○ がれきを踏む
ほっておくとラスカルになるのでジャンプして踏み潰しちゃお.

○ おちてくるがれき 1.
床が抜けおちた部分はがれきとなって階下へ落ちていきます.下へ落ちた後,割れて無くなるか残るかどちらかに.

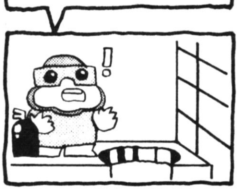


○ おちてくるがれき
おちてくるがれき2です.壁がくずれてきて,がれきとなって落ちてきま一す.これも割れる時と残る時があります.



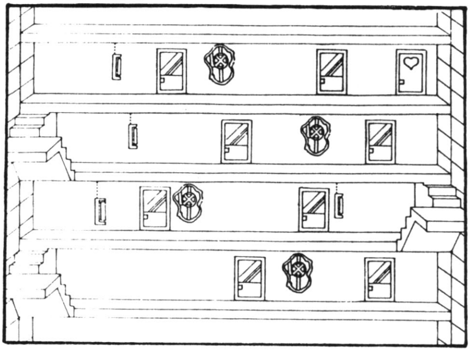
○ けむり
うえ〜ん.けむいよお.けむりに触れているとだみちゃんの動きは遅くなります.けむりは最上階までいくと一気に広がります.

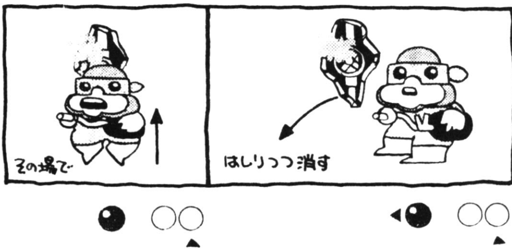
○ タイムオーバー
なおちゃんに会えない…



べんべろべえのアブノーマルな世界への入口

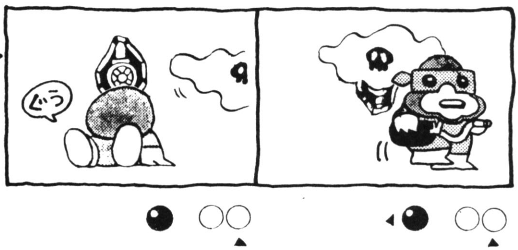
ROUND 1-2

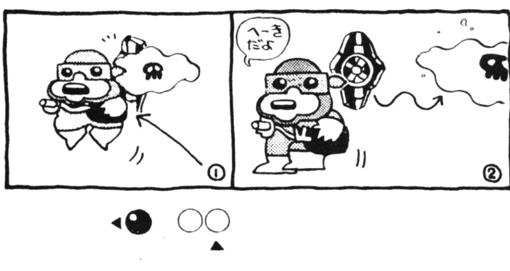




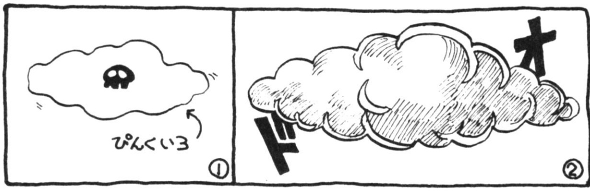
◦ ガス栓を消そう
壁のガス管からガスをもれています. ドクロガスになる前にジャンプで消してしまいましょう.

◦ ドクロガス
ドクロガスを消そうとしてジャンプをすると気絶してしまいます. ガスは栓をはずれただよいはじめます. さっさと通ってしまいましょう.



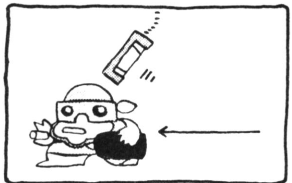


◦ ドクロガスはずし
ちょっとシャレたテクの紹介を. ドクロガスをだみちゃんの後頭部に当てるようにジャンプ. ガスは栓からはずれますがだみは平気!



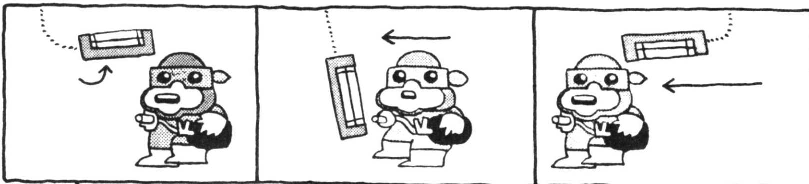
。ガス大爆発
ドクロガスがピンク色になったら注意してッ！爆発煙に接触したら死んじゃうよお.



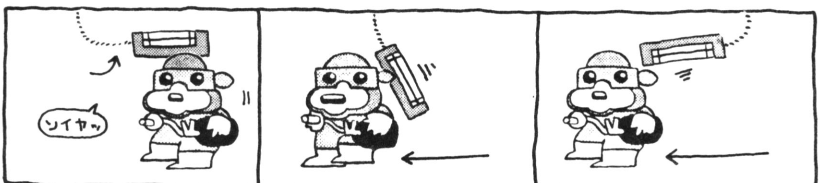


。一灯式を通る　1.
ふつうはタイミングを見て,一気に通り抜けます,又消火液で蛍光灯を押し上げながら通る方法もあります(失敗アリ).

。一灯式を通る　2
しゃがんで進んで下さい　番
安全な方法です.



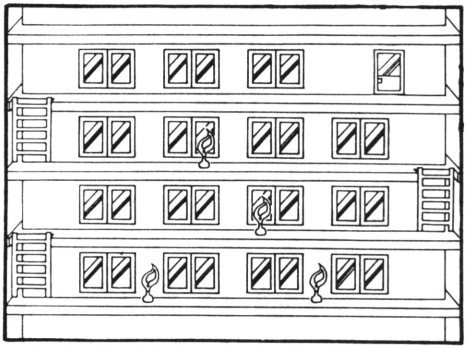
。二灯式を通る　1.
① 蛍光灯が一番手前まで上がるのを待ちます.
② 追いかけるようにして歩いて下さい.
③ 蛍光灯が上がったところを下をくぐり抜けてしまいましょう.



。二灯式を通る　2.
① 一番手前に上がった瞬間下に入りこんで進んでッ.
② 後から蛍光灯が追ってくるので追いつかれないように.
③ そのまま歩いて下さい.通過できたでしょ？

べんべろべえ™

ROUND 1-3





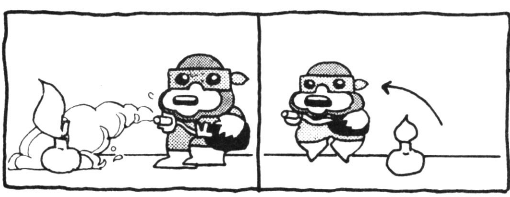
○ ふん水

① ふん水に下から突き上げられたり、ふん水に向かってジャンプすると… サァ大変、だみちゃんはどんどん上へ押し上げられ…

② ふん水がおさまった階におろされます。

③ ふん水に押し上げられている時、溶岩弾などに当たると…やっぱり死にます。

④ ふん水の向こう側へ行くことはできません、ふん水がひく時まで待ってから先に進むしかないのです。



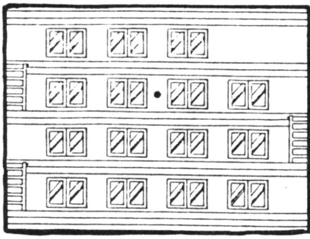
○ 床のガス管

火が大きい時はとべません。
消化液をかけて火を小さくしてからジャンプしてね！
1回とぶごとに200点。



○溶岩弾
溶岩弾は消化液では消せません.
当たると死んぢゃう.

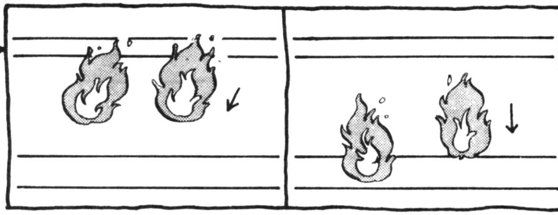




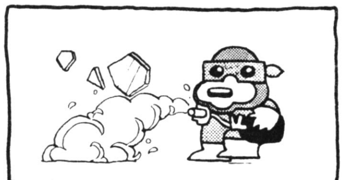
だみちゃんが●印の所までは溶岩弾は出てきません.
覚えておくといいよ.

○滝登り
溶岩弾に向かって消火液をかけてみます. すると溶岩弾は消えるどころか水の勢いに逆って滝登りをしてくるのです. 一時的に溶岩弾の落下を止める時に使うテクニックです.

○溶岩弾の進路
ほとんどの溶岩弾は一番下の階にさしかかった付近から真下に落ち始めます.

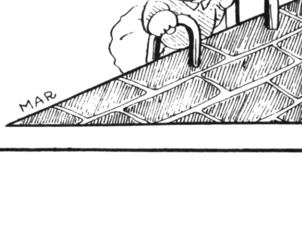






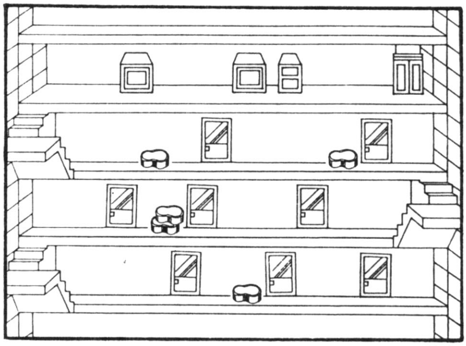
○ガラスを吹きとばす
ガラスの破片は消化液の勢いで吹きとばすことができまーす.

○ガラスの破片
ガラス窓がぴしぴしと割れ始めたら要注意! くだけちった破片が3つになって落ちてきます.
これにあたると気絶してしまいます.
どのガラス窓が割れるかはわかりません.



べんべろべえ™

ROUND 2-1



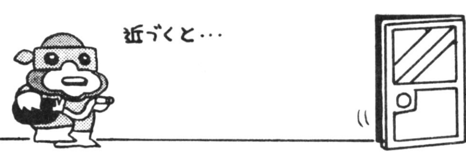
ROUND BONUS
2500 + 3000

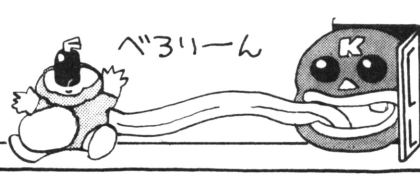
。ラウンドボーナス
ラウンド２以降は残りタイムの他にボーナス点が加わります.
これは残りタイムとラウンドが大きくなるほど増えます.



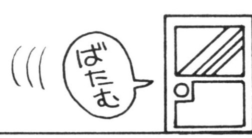


。二枚がれき
ラスカルにならない他は
一枚のガレキと同じです.
得点も同じ 30点.
踏んじゃえ !!





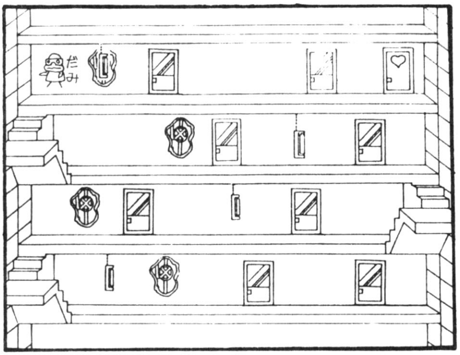
ちなみにカズヤは ヒロくん
やシバタ、ナマズ等のキャラクター
が出ている時は出現しません.
これを利用するのもテクニック.



。川崎寮のカズヤ
なおちゃんの所から、1番目
と2番目のドアにカズヤく
んがいます. つかまったら大
変.気を付けて！ラウンド2
以降の 1. 2 パターンに出
現しまーす.

べんべろべえ™

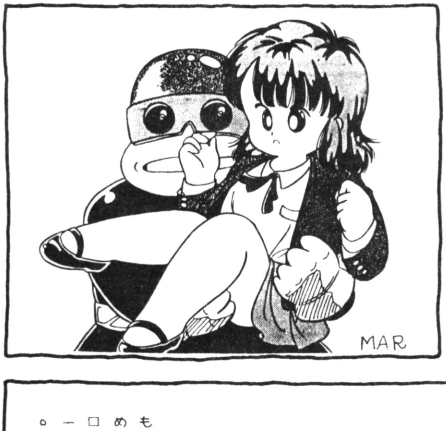
ROUND 2-2

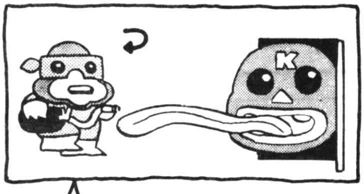




○ボーの応用テク　ガス＆一灯式

ここのガスはあえて消す必要もないのですが、一応説明しておきましょう。一灯式が右上へ振れ切った瞬間、ジャンプして消して！ハイジャンプで消そうとすると死んぢゃうよお。





○かずやくんに注意

ガスを消そうとガス管に近ずくと十中八九かずやくんがドアから現れます。かずやくんをかわしてからガスを消そうね。

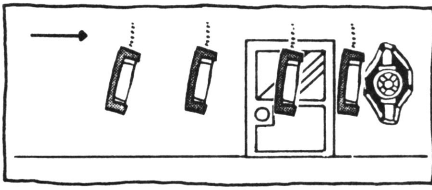
○一口めも

面構成は3種類。パターン1（がれきとけむり）パターン2（蛍光灯とガス）パターン3（ガラスと溶岩弾）がありまーす。

ROUND 3-2



このラウンドの難関はツインになっている蛍光灯です．無鉄砲に通り抜けることはできません．さて，どーする？
消火液で蛍光灯の揺れるタイミングを揃えて通ればいいのです．2つのタイミングがピッタリ合ったら，あとは2灯式を通るのと同じに抜けることができますよ．



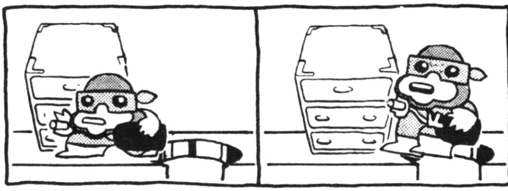
1灯式の4連荘．単にしゃがんで通ればいいんです．だけど突然出るカズヤは上手にかわして，ドクロガスの爆発にも注意．

ROUND 4-2



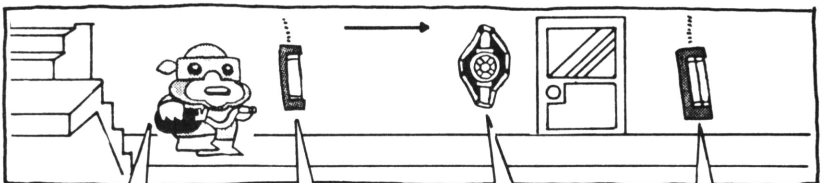
スタート直後の蛍光灯は立ったまま抜けることができるの知ってる？　ひとつめの1灯式を追いかけるように進み、そのままふたつめの1灯式も通り抜けるのです．
つまり，タイミングが都合良く揺れてるからできるんですね．だから消火液をかけたりして揺れを変えちゃうと成功しないと思うよ．

ROUND 5-1



たんすの前に穴があります。踏み切りが遠いと押し戻されて穴におちるかも。跳んだらしゃがんで。

ROUND 5-2

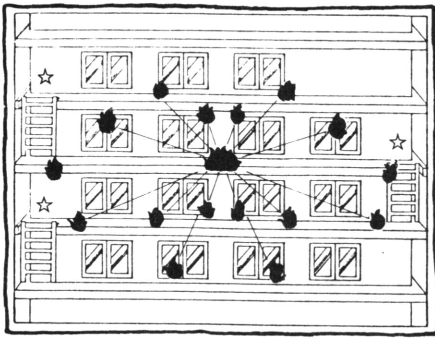


前方のガスがドクロでないことを確認。	1灯式を通ります。しゃがんでもOK。	ガスを止めましょう。	タイミングを見て2灯式を通ります。

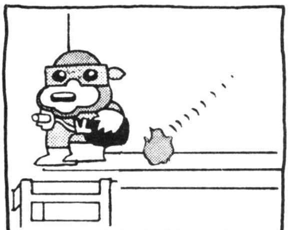
ROUND 6-1



戻されないようにしゃがむ。	このすきまに立つ、とぶ。	戻されないようにしゃがむ。	踏み切る場所に注意。



○戦慄！火炎地獄
なんとオソロシイことだろう。このラウンド以降、或る時間になると、火の玉がブラグザカートの如く大爆発をおこすのじゃー。
ドカーン！この地獄を初めてまのあたりにした時は誰もが恐怖の戦慄にうちひしがれるッ。しかしこれを克服しなくちゃ高得点が・・・



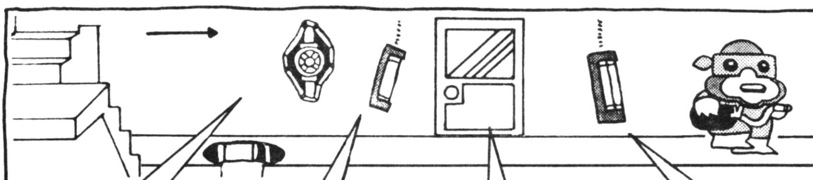


画面の☆印の付いてる所、つまり階段を登った所は火の玉に当たらない安全地帯。

この大爆発が起きるのは6ラウンド以降のタイム3500の時です。予定時刻が近ずいたら避難して！

大爆発のときに飛んでくる火の玉は消火液である程度防ぐことができます。たしか200点。

ROUND 6-2



ガスに注意しながら消火液で2つの蛍光灯を平行にします。

ドアの前にいき、しゃがんで、1灯式が後方へいったら、

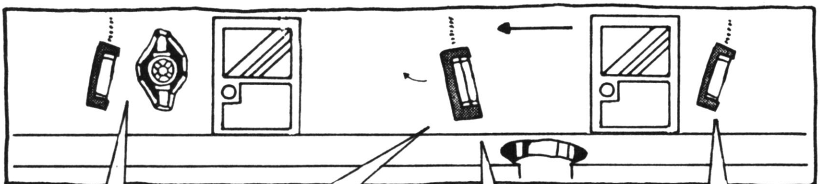
立ち上がります。1灯式が戻ってこないうちに、

すぐ、2灯式を通り抜けます。



蛍光灯の3重攻撃は前の2重攻撃と同じ様に消火液でそろえて通ってね。

ROUND 7-2



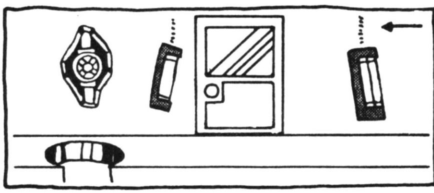
ガス消して、1灯式を通って下さい。

すかさず穴をジャンプ。2灯式を通って！

2灯式が手前へ揺れて帰っていく時、

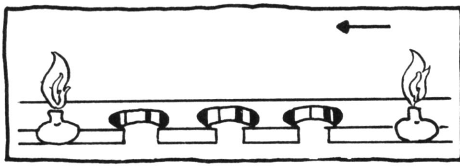
1灯式を通り抜けます。

ROUND 8-2



消火液で2灯式を押し上げ"ハの字"のタイミングで1,2灯式が揺れるようします。そして2灯、1灯と一気に通り抜てジャンプ！

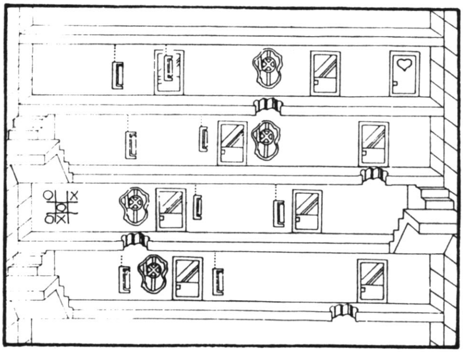
ROUND 8-3

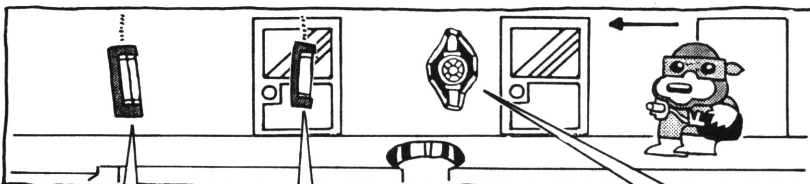


穴ぽこの3連荘。これはショートジャンプでとばないと、とびすぎて穴ぽこにおちちゃうよ。

べんべろべえ™

ROUND 9-2



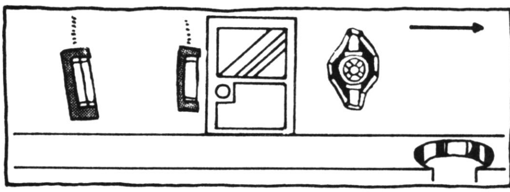


すかさず2灯式を通り抜けましょう.

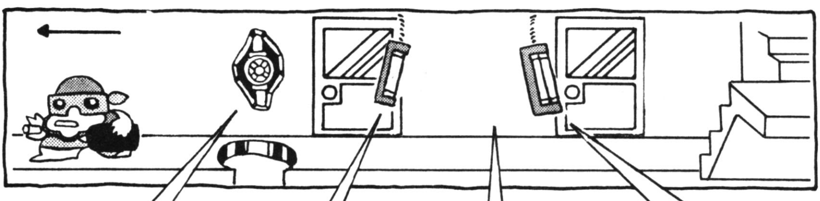
1灯式が後方に去ったら立ち上がり.

2つの蛍光灯を平行に揺らさせて.

穴に気を付けながらガスを消します.



2灯式を通ったら後はしゃがんで通ってOK. 因にここのガスの爆発の周期は短かいので注意して.



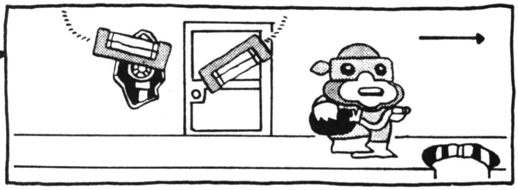
すかさず.穴をジャンプしながらガス消そう.

蛍光灯が逆ハの字になったら通り抜けます.

ドクロガスに気を付けながら.

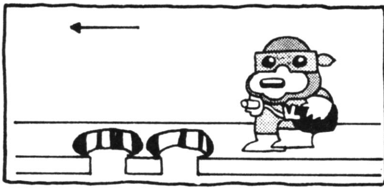
ハの字タイミングに合わせます.

消火液でハの字形にタイミングを合わせます。若干、左側を早めにした方がよいでしょう。



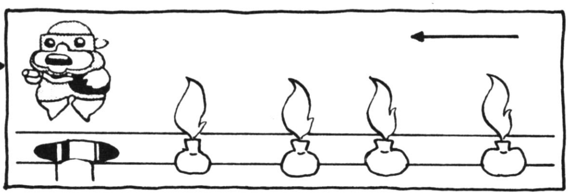
このラウンドがべんべろべえの中で一番難しい面です。この面をクリアーできれば貴方はプロ(?)です。おそらく、どんな上手い人でもタイムオーバー前後で面クリアーになると思います。

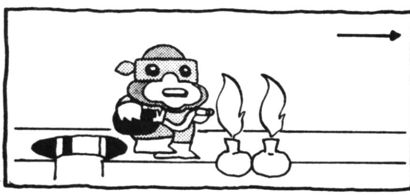
ROUND 9-3



な、何と、穴ぼこが2つ連続しているぞ。これはロングジャンプで一気にクリアーしよう。穴と穴の間に立つこともできますが危ないからやめよう。

ガス管の4連荘です。今度はショートジャンプでクリアーして下さい。





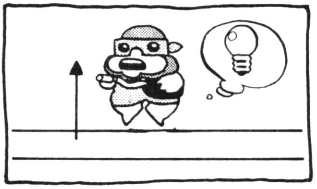
2つのガス管がくっついています。ロングジャンプで飛ぶんですが、助走できる範囲が狭いので大変難しい。失敗すると当然死にます。

ラウンド10以降はラウンド5に戻ります。 これでおしまい♡

TT BEN♡BERO BE♡N SECRET

　このゲームは隠れキャラ、隠れテクの宝庫なのだ。G・F編集部が解き明かす秘密事項の数々、とくと御覧あれ！

電球



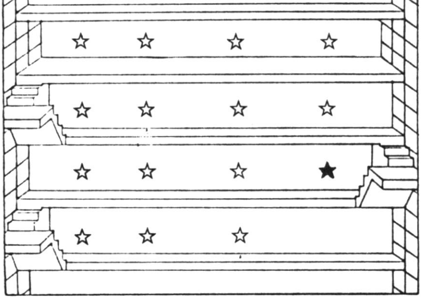
　4階の任意の場所でダミをハイジャンプしてみて下さい。（ハイジャンプはレバーを上にしてジャンプ）
　8～10回ジャンプすると突然画面の色が変化しダミは電球を思い浮べます。たった1000点しかもらえないけど重要な隠れテクなのです。さあ、やってみよう。

おでん

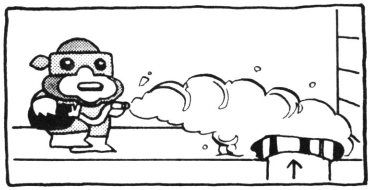
　あらかじめ定められた15ヶ所のポイント（座標：下図参照）の内、1ヶ所でしゃがむと出ます。但し、その時1階に火が存在しナオちゃんが火を考えてないと出ません。1面に1回だけ出せます。
　しかし、座標判定が大変きびしく、1ドットでもずれた所でしゃがんでもおでんはでません。だから出ない時は、ちょっとだけ場所をずらしてしゃがんでみて。
　出せば、5千点のうれしいボーナス！



▲右図★印の場合、下の階のドアに合わせると出やすい。



なおちゃん復活



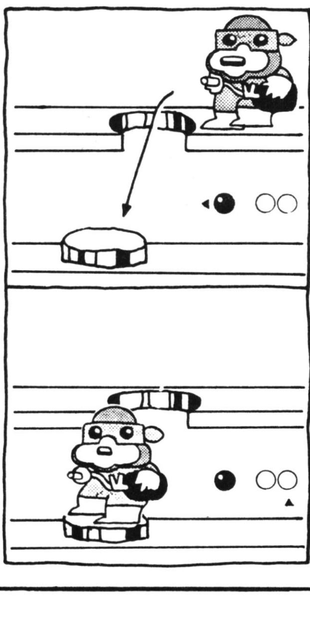
タイムオーバーとなってなおちゃんが穴におちてしまった後、その穴に消火液をかけ続けて下さい。
なおちゃんが復活します。しかし、それだけではすぐになおちゃんは再び落下してしまいます。無得点。

電球を出して、さらにおでんを出しそしてなおちゃんを復活させましょう！　すると、なんと画面がスクロール（流れる）して、なおちゃんは完全に復活するのです。この場合のみ５０００点もらえます。これは感動する隠しフューチャーですよ！

ちなみにおでんを出して、電球は出さずになおちゃんに消火液をかけると、レインボー現象（画面スクロール）は起きますが、なおちゃんは再び落下します。この場合は得点ははいりません。

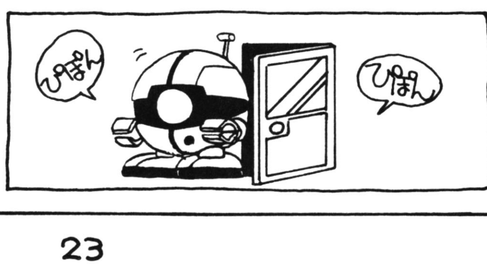
近道 & ゆめまる

はやくゴールへ行ってなおちゃんに会いたい。そんなんにおすすめの隠し技があります。その名も近道！



床に穴があいていて、その下にがれきがある時、そのがれきの上へとびおりて下さい。（がれきは、２枚重ねでもよい）
そして、がれきの上に乗る瞬間、ジャンプボタンをプッシュ！
ダミは死なずに近道をしたことになるッ。
但し、タイミングがひじょうにシビアなので慣れるまでは仲々成功しません。

近道をすると、うれしい隠れキャラクターの登場。ドアからゆめまるが出てきて、５０００点のボーナス。
ゆめまるには当たっても平気。旧バージョンは２回近道をしないと出なかった。



練馬の紳

スコアの下４桁がすべてゼロになったら、しばらく待ってみよう。
ドアがあいた瞬間、紳がバイクで疾走するッ。なんと無得点。
ただし、ジャンプすれば１５０点はいる。早い話が形状以外はヒロくんと全く同じキャラクターと考えて結構です。

テロリスト

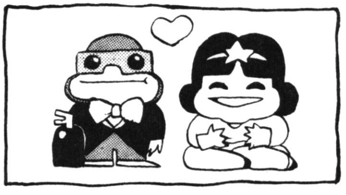
スズキヒロくん（練馬の紳でも可）を２回ジャンプすると、登場します。ドアから出てきてシバタと銃撃戦をくりひろげます。
無得点、人畜無害。

あみだロボット

ジャンパーさんをある法則に従がって取る取らないをくり返していると出てきます。少なくともずっと取り続けたり、取らなかったりしてる時は出ません。（完全な出現条件を調べてないので、これしか説明できません。）キャッチすると５０００点。

結婚式

偶数ラウンドの３パターン目をクリアーすると結婚式です。（ダミとなおの服装が変わります。）
ところが、タイムオーバーでクリアーした場合は、なおの代わりにちゃっくんが登場し、ダミをおどろかせます。
これも無得点。



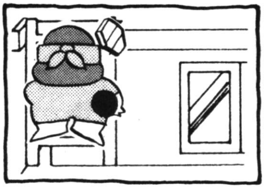
その他

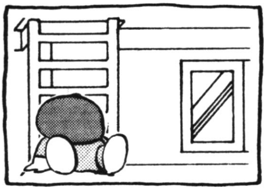
スズキヒロくん、ラスカル、シバタ、ジャンパー、リンゴマン、彼らは隠れキャラなのかしら？　全然隠れてないキャラクター達です。
ヒロくんなどは、一定時間ごとに出るみたいだし、その出現場所も一定の法則はないみたい。
他のキャラも特に頼みもしないのに次から次へと出現するので、自分の意志で出したり、出現場所を決めることはできないと考えて下さい。

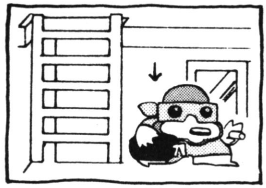
TT BEN♡BERO BE♡H BUG & ETC

BUG

。各ラウンドの3パターン目で、はしごを降りている時ガラスの破片で気絶すると、復活して歩いた瞬間、しゃがんでしまいます。


(1) ガラスに当たると、


(2) はしごからおちて気絶します。


(3) 立ち上がって歩くと...

。ゴールのなおちゃんにさわる瞬間、なまずなどに当たって死ぬと、突然、画面が切り換わり死んだラウンドと同じ面が始まる。ダミは1人減ります。つまり、この場合ダミが死んで引っくりかえるところをとびこえて次のシーンへいっちゃうんですね。

。普通、ゆめまるはガレキの存在する1パターン目しか出すことができないけど、バグ(だと思う)で2パターン目に出すことができます。ゴールの目前にガレキがあり、さらにその上の床に穴があいていたら、近道してみて下さい。そしてガレキの右側へ行くとすぐ1面クリアーとなり、ゆめまるは出ません。次のラウンドででます。



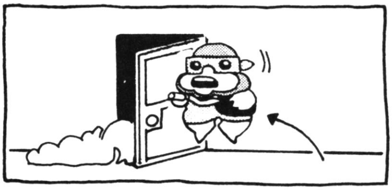
。おでんを出した後、なおちゃんのそばまで近づきます。そして、なおちゃんに向けて消火液をかけます。この時、水がなおちゃんにほんのちょっとだけかかるようにすると、なおちゃんはおでんを考えます。さらには、消火液をかけるのをやめるとなおちゃんは、やかん、電球、火を次々と思い浮かべるのです。

。各ラウンドの3パターン目で、4階の右端へ行きます。そしてレバーを右に入れたままジャンプボタンを続けてバシバシ押すと、スピーカーがブーブーと大きな音を立てて鳴ります。うるさいよォ。

TECHNIC

○ ドアアタック

開いてるドアに向かってジャンプします。すると1回ドアにぶつかる毎に200点はいります。

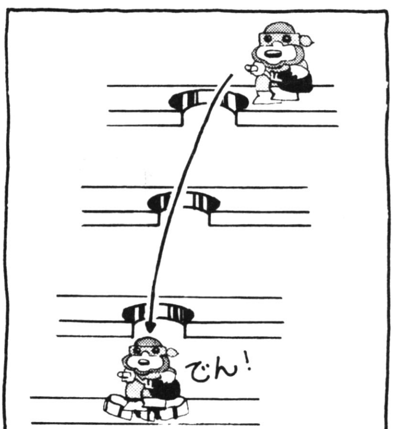


○ ダミの復活

ダミが死んでひっくりかえった時カズヤにさらわれた場合、ダミは死んだことにならず、どこかのドアからちゃあんと出てきます。

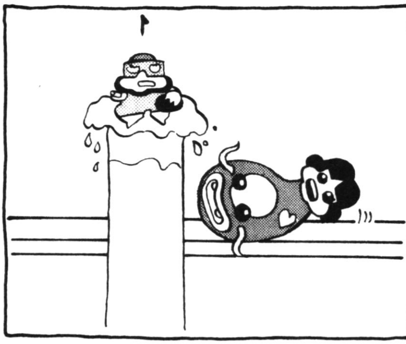
○ スーパー近道

近道は1階分しかできないのでしょうか。いいえ、そうではありません。次のようなスーパー近道も可能なのです。



○ なまずかわし

彼らをかわす方法がひとつだけあります。パターン3で、ふん水に押し上げられると上手にいけばなまずをやりすごすことができます。
でも、なまずは一度下までいくと再び上から出てくるので、永久パターンとはなりません。



○ 頭上にリンゴマン

穴からリンゴがおちてゆく。その時ダミを真下で立たせておくと、リンゴはダミの頭の上に乗ります。

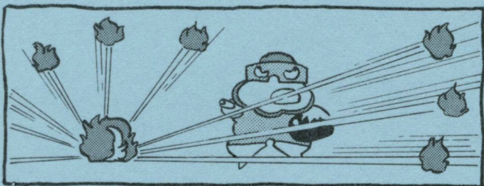


○ せこ点稼ぎ

穴の淵に立ってジャンプ、別にとび超えなくても淵でとぶだけで300点もらえます。

。 火の玉大爆発

スコアが３００万点を超える頃、君は地獄をみるだろう。タイムが７５００～６５００の間に火が突然自然消滅する。その後、ダミの真横でまるでトルネードのような爆発が起こりダミを襲うのだッ。
この爆発はダミが画面の右半分にいれば左横、左半分にいれば右横に発生する。たまになおちゃんのいる場所でも発生する。
この大爆発はおいそれとよけられる代物ぢゃないので、爆発の瞬間に大部分の火の玉を消すのが望ましい。画面右半面で左下へ消火液を出して爆発を待てば、爆発の瞬間、火の玉のほとんどが消えダミは助かる。左半面でやると火を消しきれず、ダミは残り火にやられる。
この大爆発を克服したなら君はべんべろ１０００万点プレイヤーと等しい実力をモノにしたことになる。

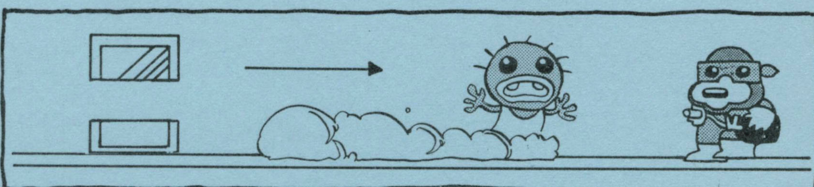




ETC.

。 逆ドア

電球を出してプレイしていると隠しドアといって、見えない所にドアができ、そこが突然あいてヒロくんなどが出てくる
隠しドアは電球を出さないと開いたりはしない。
そして隠しドアの中には逆ドアなるものも存在する。本来ヒロくん達は右から左へ走るのに、逆ドアから出てきた時は左から右へ疾走するのであるッ。逆ドアが開くと壁のらくがきが消えたりすることがあるぞ。



。 隠れメッセージ？

未確認情報。ゲームオーバー時にあるボタン操作をすると開発者のネーム等が出てくるらしい。しかし、その実体はつかめていないのぢゃ。しかしこの情報は信頼できる筋から入手したものであるから、本当にでるのかも知れん。

・今回は、ページ数の都合上、うきうき編集部はお休み。ごめんね♡



¥300

ビデオゲーム大専門誌　GAME FREAK

企画 ・ GAME FREAK 1984
著者 ・ STR
作画 ・ KSG
編集 ・ KSG STR
協力 ・ TYN TAK MAR
発行 ・ 194 東京都町田市南大谷241
初版 ・ 1985・3・20

乱丁・落丁も よろしくおねがいします